CAVES & HEXES

NOME	CLASSE	AL.	NV.	EXP(+ %)

FOR	○ □	ATAQUE CORPO-A-CORPO ARROMBAR PORTAS ___
INT	○ □	IDIOMAS FALADOS FALHA MÁGICA ___
SAB	○ □	BÔNUS EM SALVAGUARDAS-MÁGICAS
DES	○ □	ATAQUE À DISTÂNCIA BÔNUS DE CA
CON	○ □	BÔNUS DE PV
CAR	○ □	REAÇÃO NÚMERO DE SEGUIDORES LEALDADE

PONTOS DE VIDA

CLASSE DE ARMADURA

SURPRESA

IDIOMAS

SALVAGUARDAS

M	V	P	S	F
MORTE OU VENENO	VARINHAS	PARALISIA OU PETRIFICAÇÃO	ATAQUES DE SOPRO	FEITIÇOS, BASTÕES OU CAJADOS

MOEDAS

PL

PO

PE

PP

PC

PESO

NOTAS

ARMAS

NOME	ATK	DANO	P / M / L

TACO 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

INVENTÁRIO

QNT.	ITEM	PESO (MOEDAS)

SOBRECARGA	DESLOCAMENTO
ATÉ 400	120' (40')
ATÉ 600	90' (30')
ATÉ 800	60' (20')
ATÉ 1,600	30' (10')

QNT.	ITEM	PESO (MOEDAS)

DESLOCAMENTO

PESO TOTAL

MAGIAS

1° CÍRCULO

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

2° CÍRCULO

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

3° CÍRCULO

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

4° CÍRCULO

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

5° CÍRCULO

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

6° CÍRCULO

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

ANOTAÇÕES